

Clim' Way Paris

Un jeu pédagogique pour changer virtuellement Paris et relever le défi du facteur 4 !



Mai 2014



- Plus de 2 millions de Parisiens
- 105 km²
- 1 heure de partie en moyenne pour engager la transition énergétique et adapter Paris aux enjeux climatiques à 2050
- 44 objets cliquables : de la Tour Eiffel aux vélos en libre service
- Près de 330 actions possibles
- Près de 60 modifications graphiques relatives aux actions
- 11 aléas à anticiper
- Plus de 3 000 visiteurs uniques, 320 parties terminées et 32 parties de joueurs consultables un an après la mise en ligne du jeu

25%

à 2020



Plan Climat Énergie de Paris

Clim'Way Paris c'est un **serious game** haletant **pour tous** dont l'objectif est de réduire l'empreinte carbone de Paris, en préparant la capitale aux enjeux climatiques de demain ! Depuis l'été 2013, les joueurs sont mis au défi de réduire de 75% les émissions de gaz à effet de serre de la capitale pour stabiliser le climat en passant par les objectifs du Plan Climat Énergie de Paris de 25 % réduction d'ici 2020.

Clim'Way Paris s'inscrit dans le «penser globalement pour agir localement». Son environnement virtuel tend à **illustrer toutes les actions possibles pour réduire l'empreinte carbone du territoire**. Il s'agit de montrer comment Paris peut s'orienter vers des modes de vie durables permettant de réduire les émissions de gaz à effet de serre et les consommations d'énergie, de promouvoir les énergies renouvelables et d'anticiper les aléas climatiques.

Le jeu Clim'Way Paris est une adaptation originale et ludique du jeu CLIM'WAY créé par Cap Sciences. Cette adaptation a été conçue spécifiquement pour le territoire de Paris et à la demande de la Mairie de Paris dans le cadre de la promotion de son Plan Climat Énergies et pour mobiliser les Parisiens, et en particulier les collégiens, lycéens, étudiants et jeunes adultes, sur les sujets du développement durable, du changement climatique et des modes de vie éco-responsables.

Vous relevez le défi ?

<http://climway.paris.fr/>

Clim'Way Paris a été élaboré pour être **utilisé librement chez soi et dans les milieux scolaires et extra scolaires**, l'objectif étant de sensibiliser de manière ludique et pédagogique sur les enjeux liés au changement climatique pour Paris, et les moyens d'action possibles pour le territoire.

En savoir plus

Avec la souris, interagissez avec les éléments du décor, découvrez et comprenez les différents moyens d'actions pour lutter contre le changement climatique à Paris.

Le jeu commence en 2004 et s'achève en 2050. En 46 tours de jeu (= 46 ans) constituez un plan climat énergie territorial en mettant en place des actions permettant à la fois de réduire les consommations d'énergie, de développer les énergies renouvelables, de diviser par 4 les émissions de gaz à effet de serre (GES) et d'adapter Paris aux évolutions climatiques.

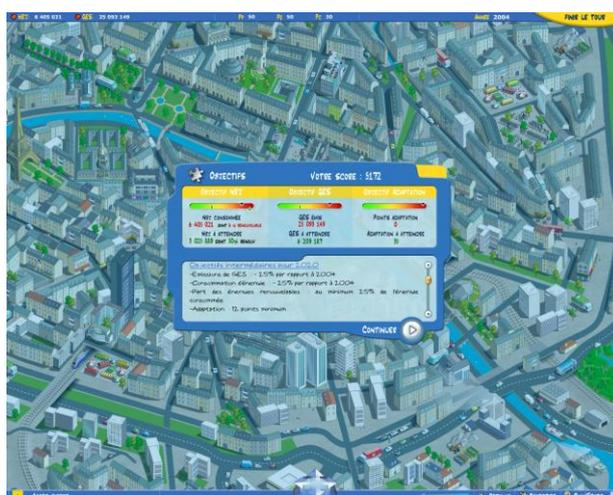
Les 4 objectifs précis pour gagner le jeu :

- Diminuer par 4 les émissions de gaz à effet de serre par rapport à 2004 : -75%
 - ✓ c'est-à-dire émettre au maximum 6 200 000 en 2050
- Diminuer par 2 la consommation d'énergie par rapport à 2004 : -50%
 - ✓ c'est-à-dire consommer au maximum 3 200 000 en 2050
- Avoir au minimum 50% d'énergies renouvelables dans la consommation d'énergie
- Adapter suffisamment le territoire face aux évolutions climatique
 - ✓ à savoir obtenir au minimum 35 points d'adaptation en 2050

La réduction des gaz à effet de serre est l'affaire de tous. Des actions sont à réaliser dans tous les domaines : logement, transport, urbanisme, consommation, alimentation, déchets... ; dans divers lieux : Seine, bâtiments, espaces verts, rues, cimetières, Tour Eiffel... et tant par les citoyens que par les entreprises ou les pouvoirs publics.

Le graphisme et les paramètres intégrés au jeu permettent de visualiser l'évolution de Paris au fur et à mesure des actions choisies et des années. A défaut d'action, les consommations d'énergie et les émissions de gaz à effet de serre augmenteront chaque année. Cette évolution tendancielle est basée sur un scénario de type «rien n'est fait pour lutter contre les changements climatiques».

Le jeu s'arrête en 2050. Aurez-vous permis de faire évoluer Paris en ville durable pour le 21ème siècle ? Plusieurs essais seront sans doute nécessaires avant d'y arriver...



Mots clefs : adaptation outil, territoire